DOLCE SL (FOMA　SH902iSL)
カスタマイズ画像制作ガイド

●詳細メニューアイコン
●ショートカットメニューアイコン
●詳細メニュー・ショートカットメニュー背景
●サブメニュー画像
●お知らせウィンドウアニメ
●マーク表示
●待受時計
●発信画面/着信画面
●メール送信画面/メール受信画面
●再生中画面（モバイルオーディオ）
●ダウンロードフレーム
●ダウンロードスタンプ

2006/7/7

シャープ株式会社

◇詳細メニューアイコン

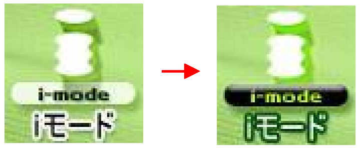
詳細メニューアイコンとは、詳細メニューで使われる9個のアイコンです。マイピクチャに登録した画像に変更できます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像種	画像形式 (※1)				画像サイズ(横×縦ドット)
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像
詳細メニューアイコン	○	○	○ (※2)	○	76×76 (※3)

画像例

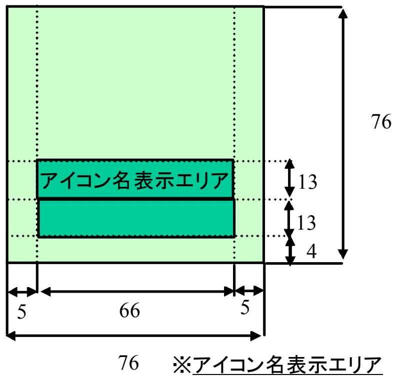
[静止画]



[アニメGIF]



画像のエリア(アイコン名表示ONの場合) (※4)



※アイコン名表示エリア
左端から5ドット・下から4ドットの位置に、
2行にわたってアイコン名が表示されます。
文字列の背景は透過しています。

端末での表示例



制作時の注意点

(※1)アニメGIF以外の静止画を使用する場合は1つのアイコンに対して画像を2枚まで設定できます。

(※2)データをアニメGIFで作成する場合は、3コマのアニメGIFで作成してください。
4コマ以上のアニメGIFの場合は、初めの3コマまでが使用されます。
また、アニメGIFで設定している再生間隔は反映されず、100mS固定となります。

(※3)データは76x76のサイズで作成ください。これ以外のサイズのデータは利用できません。
SH902iSLではこのサイズで静止画撮影でき、また画像編集機能でもこのサイズの画像を作成できます。
詳しくは取扱説明書をご覧下さい。

(※4)アイコン名を自動で表示することもできます。
変更方法･･･【詳細メニュー】→〔サブメニュー〕→②アイコン設定—③アイコン名表示　でアイコン名を自動で表示することもできます。

◇ショートカットメニューアイコン

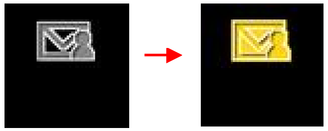
ショートカットメニューアイコンとは、ショートカットメニューで使われる18個のアイコンです。
マイピクチャに登録した画像に変更できます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

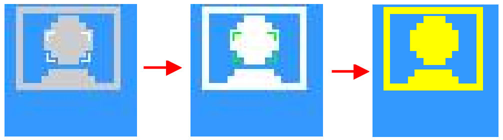
画像種	画像形式 (※1)				画像サイズ（横×縦ドット）
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像
ショートカット メニューアイコン	○	○	○ (※2)	○	76x76 (※3)

画像例

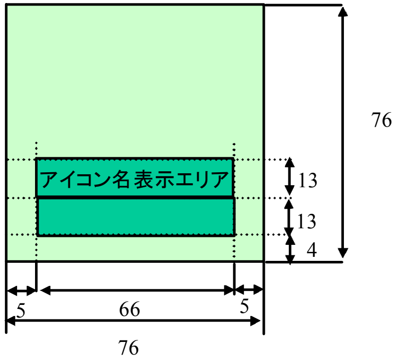
[静止画]



[アニメGIF]



画像のエリア



※アイコン名表示エリア
左端から5ドット・下から4ドットの位置に、
2行にわたってアイコン名が表示されます。
文字列の背景は透過しています。

端末での表示例



制作時の注意点

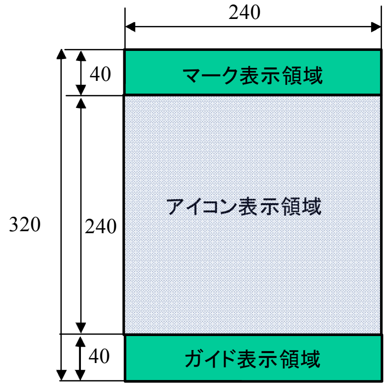
(※1)アニメGIF以外の静止画を使用する場合は1つのアイコンに対して画像を2枚まで設定できます。
(※2)データをアニメGIFで作成する場合は、3コマのアニメGIFで作成してください。
4コマ以上のアニメGIFの場合は、初めの3コマまでが使用されます。内蔵のショートカットアイコンは2コマのアニメGIFです。
また、アニメGIFで設定している再生間隔は反映されず、100mS固定となります。
(※3)データは76x76のサイズで作成ください。これ以外のサイズのデータは利用できません。
SH902iSLではこのサイズで静止画撮影でき、また画像編集機能でもこのサイズの画像を作成できます。
詳しくは取扱説明書をご覧下さい。

◇詳細メニュー・ショートカットメニュー背景

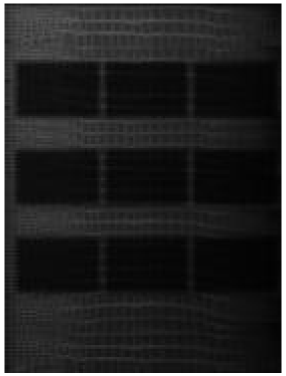
詳細メニュー・ショートカットメニューの背景画像が設定できます。
マイピクチャに登録した画像に変更することができます。
※各画像をパーツに切出し、端末で再構成して表示します。制作時にはパーツの組合せを1枚の画像として制作ください。
制作時には必ず実機でご確認ください。

カスタマイズ画像種	画像形式				画像サイズ(横x縦ドット)		用途例
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像	パーツ (※1)	
背景パターン	○	○	×	○	240x320	マーク表示領域：240x40 アイコン表示領域：240x240 ガイド表示領域：240x40	・詳細メニュー・ショートカットメニュー

制作画像と各パーツについて



画像例



端末での表示例



制作時の注意点

(※1) 各ガイドボタンの背景は透過で表示されます。
マーク表示の背景は透過で表示されます。左端にタイトルグラフィックが表示されます。

◇サブメニュー画像

サブメニュー画像とは、サブメニューの上下に表示される枠のことです。
マイピクチャに登録した画像に変更することができます。

カスタマイズ画像種	画像形式(※1)				画像サイズ(横x縦ドット)	
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像	用途例
サブメニュー画像(上)	○	○	○	○	218×10	・各画面での「サブメニュー」表示 など
サブメニュー画像(下)	○	○	○	○	218×10	・各画面での「サブメニュー」表示 など

画像例

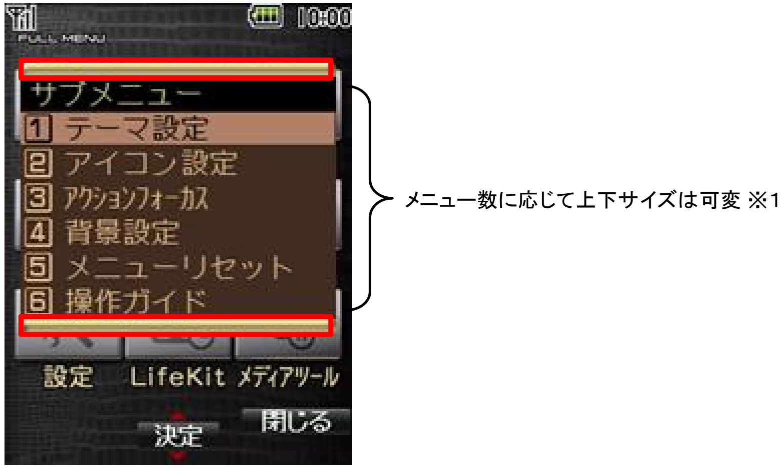
サブメニュー画像(上)



サブメニュー画像(下)



端末での表示例



制作時の注意点

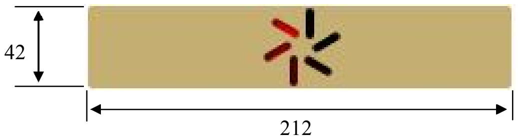
(※1)タイトル領域・リスト領域の表示色はテーマカラーの設定に従います。
データをアニメGIFで作成する場合、コマ数制限はありません。
アニメGIFで設定している再生間隔が100mS以下の場合は、再生間隔が100mSとなります。
設定している再生間隔が0の場合は、再生間隔が500mSとなります。
上記以外の場合は設定された間隔で再生されます。

◇お知らせウィンドウアニメ

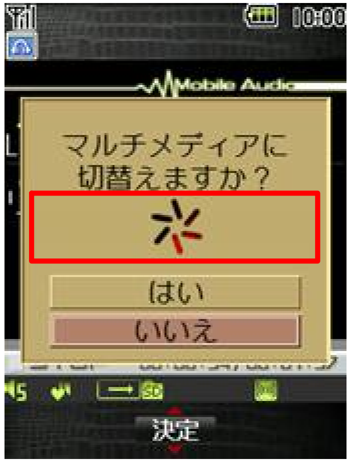
お知らせウィンドウアニメとは、お知らせウィンドウ上に表示されるアニメーション画像です。
マイピクチャに登録した画像に変更することができます。

カスタマイズ画像種	画像形式(※1)				画像サイズ(横x縦ドット)		用途例
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像	パーツ	
お知らせウィンドウアニメ	○	○	○	○	212×42	212x 42	・操作完了ウィンドウ 「設定しました」 ・確認ウィンドウ 「終了しますか？」

画像例



端末での表示例



※左右3ドットあけてセンタリング表示します。
※ウィンドウ上部の帯画像およびウィンドウ背景色部分はテーマカラーの設定に従い表示されます。

制作時の注意点

(※1)データをアニメGIFで作成する場合、コマ数制限はありません。
アニメGIFで設定している再生間隔が100mS以下の場合は、再生間隔が100mSとなります。
設定している再生間隔が0の場合は、再生間隔が500mSとなります。
上記以外の場合は設定された間隔で再生されます。

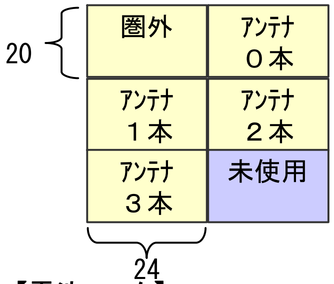
◇マーク表示

マーク表示とは、端末上部に表示される電波マーク【電波状態表示】、電池マーク【電池残量表示】、小時計マークの
３つの画像です。ユーザはマイピクチャに登録した画像に変更することができます。

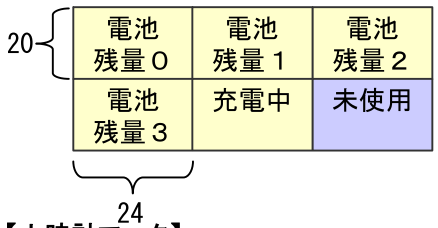
カスタマイズ画像種	画像形式				画像サイズ(横x縦ドット)		用途例
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像	パーツ	
電波マーク	×	○	×	×	48×60	24×20	
電池マーク	×	○	×	×	72×40	24×20	
小時計マーク	×	○	×	×	49×40	9×20/4×20	

制作画像と各パーツについて

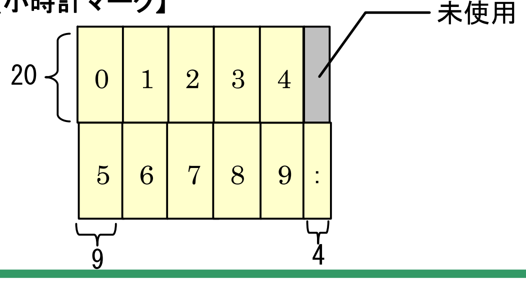
【電波マーク】



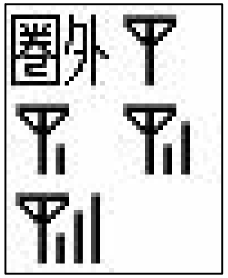
【電池マーク】

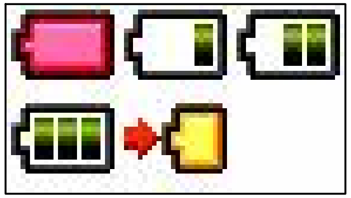


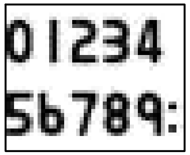
【小時計マーク】



画像例







端末での表示例

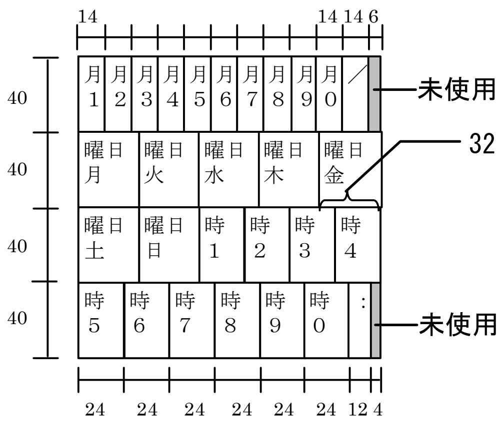


◇待受時計

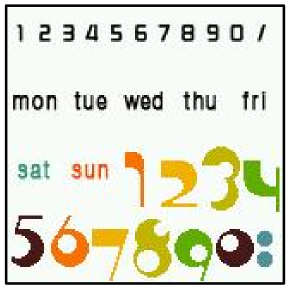
待受時計表示とは、待受画面に表示される日時表示の画像です。
ユーザはマイピクチャに登録した画像に変更することができます。

カスタマイズ画像種	画像形式				画像サイズ(横x縦ドット)		用途例
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像	パーツ	
待受時計表示	○	○	×	×	160×160	月:14×40 /曜日:32×40 /時:24×40	

制作画像と各パーツについて



画像例



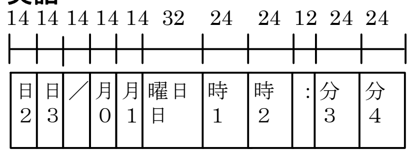
端末での表示例



日本語



英語



※時計グラフィックデータはそのままで、バイリンガル設定に従って月日の並びのみを変更します。
・日本語モードを中心に使用できるデータ(例:月などの漢字を使用)
・英語モードを中心に使用できるデータ(例:MONなどの英語月を使用)
といった点を考慮して画像を作成して下さい。

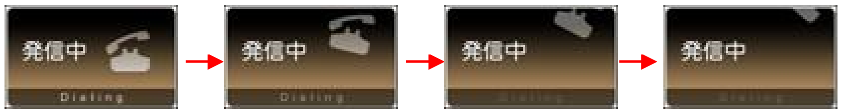
◇発信画面／着信画面

発信／着信画面とは、電話の発信時、着信時に表示される画面です。マイピクチャに登録した画像に変更することができます。
※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

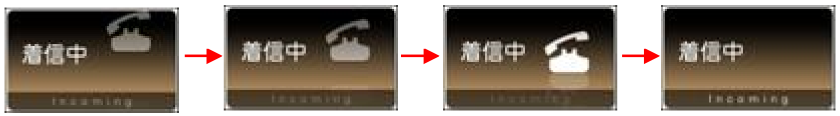
画像種	画像形式					画像サイズ（横×縦ドット）
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	FLASH	制作画像
発信画面 着信画面	○	○	○ (※1)	○	○	240×144　(※2)

画像例（アニメGIF）

[発信画面]



[着信画面]



端末での表示例

[発信画面]



[着信画面]



制作時の注意点

(※1)データをアニメGIFで作成する場合、コマ数制限はありません。
アニメGIFで設定している再生間隔が100mS以下の場合は、再生間隔が100mSとなります。
再生間隔が0mSの場合は、再生間隔が500mSとなります。
表示に時間がかかるコンテンツについては、アニメGIFで設定している再生間隔より間隔が長くなることがあります。
(※2) 240x144ドットより大きい画像は、アスペクト比固定のまま240x144ドット以下に納まるように縮小し、240ドットもしくは144ドットに足りない部分はテーマカラー一色で塗りつぶして表示します。
240x144ドットより小さい画像はそのままのサイズでセンタリングし、余った部分はテーマカラー一色で塗りつぶして表示します。

◇メール送信画面/メール受信画面

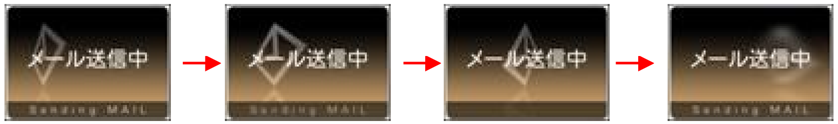
メール送信／受信画面とは、メール送信時、受信時に表示される画面です。マイピクチャに登録した画像に変更することができます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

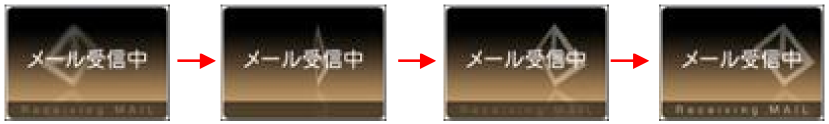
画像種	画像形式					画像サイズ(横×縦ドット)
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	FLASH	制作画像
メール送信画面 メール受信画面	○	○	○ (※1)	○	○	240×168 (※2)

画像例(アニメGIF)

[送信画面]



[受信画面]



端末での表示例

[送信画面]



[受信画面]



制作時の注意点

(※1)データをアニメGIFで作成する場合、コマ数制限はありません。
アニメGIFで設定している再生間隔が100mS以下の場合は、再生間隔が100mSとなります。
再生間隔が0mSの場合は、再生間隔が500mSとなります。
表示に時間がかかるコンテンツについては、アニメGIFで設定している再生間隔より間隔が長くなることがあります。

(※2) 240x168ドットより大きい画像は、アスペクト比固定のまま240x168ドット以下に納まるように縮小し、240ドットもしくは168ドットに足りない部分はテーマカラー一色で塗りつぶして表示します。
240x168ドットより小さい画像はそのままのサイズでセンタリングし、余った部分はテーマカラー一色で塗りつぶして表示します。

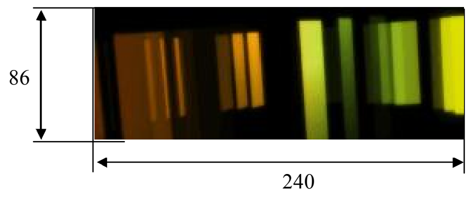
◇再生中画面（モバイルオーディオ）

再生中画面とは、モバイルオーディオで曲を再生中に表示される画像です。
マイピクチャに登録した画像に変更することができます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像種	画像形式 (※1)					画像ｻｲｽﾞ（横×縦ﾄﾞｯﾄ）
	GIF	透過GIF	ｱﾆﾒGIF	JPEG	FLASH	制作画像
再生中画面	○	○	○	○	×	240×86 (※2)

画像例



端末での表示例



制作時の注意点

(※1)データは500KB以下で作成してください。
アニメGIFで作成する場合、コマ数に制限はありません。
再生間隔が100mS以下の場合は、再生間隔が100mSとなります。
ただし、再生間隔が0mSの場合は、再生間隔が500mSとなります。）

(※2)240x86ドットより大きい画像は、アスペクト比固定のまま240×86ドット以下に納まるように縮小し、240ドットもしくは86ドットに足りない部分は白く塗りつぶして表示します。
240×86ドットより小さい画像はそのままのサイズでセンタリングし、余った部分は白く塗りつぶして表示します。

◇ダウンロードフレーム

ダウンロードしたフレームはカメラ撮影時や画像編集時に、画像に組み合わせて使用できます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

ﾀﾞｳﾝﾛｰﾄﾞ 画像種	画像形式				画像ｻｲｽﾞ	
	GIF	透過GIF	ｱﾆﾒGIF	JPEG	制作画像	用途例
ﾌﾚｰﾑ	×	(※1) ○	×	×	128×96 176×144 240×320 352×288 480×640	ﾌﾚｰﾑ撮影 /画像編集

端末での表示パターン（フレーム撮影時）



フレーム

ﾒｲﾝ待受ｻｲｽﾞ（240×320）

フレーム撮影可能な画像サイズ（横×縦ﾄﾞｯﾄ）

- sQCIF : 128×96
- QCIF : 176×144
- 待受 : 240×320
- CIF : 352×288
- VGA : 480×640

制作時の注意点

（※1）ダウンロードサイトでの拡張子は「ifm」にしてください。

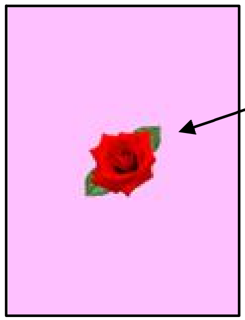
◇ダウンロードスタンプ

ダウンロードしたスタンプを端末内の画面編集で画像に貼り付けることができます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

ﾀﾞｳﾝﾛｰﾄﾞ 画像種	画像形式				画像ｻｲｽﾞ (横×縦ﾄﾞｯﾄ)	
	GIF	透過 GIF	ｱﾆﾒGIF	JPEG	制作画像	用途例
ｽﾀﾝﾌﾟ	×	(※1) ○	×	×	240×320以下　(※2)	画像編集 (画像スタンプ／ｽﾀﾝﾌﾟ(ﾀﾞｳﾝﾛｰﾄﾞ))

端末での表示パターン(等倍表示例)



スタンプ(※3)

ﾒｲﾝ待受ｻｲｽﾞ(240×320)
＋スタンプ画像(80×80)

スタンプを貼付可能な画像サイズ(横×縦ﾄﾞｯﾄ)

- ｱｲｺﾝ :76×76
- sQCIF:128×96
- QCIF :176×144
- 待受 :240×320
- CIF :352×288
- VGA :480×640

制作時の注意点

(※1)ダウンロード用ファイルの拡張子は「ifm」にしてください
(※2)カメラで撮影できるサイズと同じサイズの画像は、フレームとして認識されます。
(※3) 画面中央にセンタリング表示されます。編集時貼付位置は(画面内に収まる範囲で)変更可能